

- **Schritte**
 - Erläutere den Schüler:innen das Vorgehen: „Alle, die der Frage oder Aussage zustimmen möchten, aktivieren ihre Kameras“
 - Lege fest, was der Fragebereich sein soll (auflockernd, inhaltlich)
 - Überlege Dir die ersten Fragen oder Aussagen
 - Übergib die Rolle des Fragestellers ggf. an einzelne Schüler:innen
- **Vorbereitung digitaler Raum**
 - Stelle sicher, dass die Schüler:innen ihre Kameras aktivieren können
- **Varianten**
 - Sollte eine Aktivierung von Kameras aus technischen Gründen nicht möglich sein, dann kannst Du alternativ auch die Meldefunktion oder den Chat (alle die zustimmen schreiben ein „ja“) aus dem Konferenztool dafür verwenden.
- **Tipps und Anwendungsideen**
 - Wendest Du die Methode im Präsenzunterricht an, können die Schüler:innen bei Zustimmung sich melden oder aufstehen.
 - Sollte das Aktivieren der Kameras mit Verzögerung verbunden sein (Latenz), kann alternativ die Kamera mit einem Stück Papier abgedeckt und bei Zustimmung dann aufgedeckt werden.

ALLE DIE...

ALLE DIE...



5 Min.



5 – 50



Kl. 1-13



GERING



JA

Zielsetzung / Einsatz

- Aktivierung der Schüler:innen
- Nutzung der Kameraaktivierung/ -deaktivierung üben
- Schnelle Umfrage / Voting zu geschlossenen Fragen (Ja/Nein)

edumentoring.de

Kurzbeschreibung

Lehrende oder Schüler:innen stellen Fragen oder Aussagen, die mit „ja“ oder „nein“ zu beantworten sind. Alle Schüler:innen, die der getroffenen Aussage zustimmen, aktivieren ihre Kamera. Damit erscheinen die zustimmenden Schüler:innen mit live-Bild in der Videokonferenz. Die Fragen können „just vor fun“ („alle, die noch nicht gefrühstückt haben“) oder auch inhaltsbezogen („alle, die der Aussage XY zustimmen“) gestellt werden. Es können mehrere Fragen hintereinander den Unterricht auflockern.

Material

Konferenztool mit der Möglichkeit zur Aktivierung der Kameras

Unterrichtsphasen

- | | |
|--|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> Einstieg & Aktivierung | <input type="checkbox"/> Sicherung & Festigung |
| <input type="checkbox"/> Erarbeitung & Präsentation | <input checked="" type="checkbox"/> Kontrolle & Feedback |

